

Jérémy Pagès

Ingénieur logiciel / Développeur fullstack

11, rue du Boisseau
77140 Nemours
France

📞 +33 783208994

✉ jer.pages@tutanota.com

🌐 redmine.jpagues.dev

Formation

2009 **Diplôme d'Ingénieur**, *Ecole Centrale de Nantes*
Options Informatique, Recherche et Développement.

Expérience professionnelle

Décembre 2010 - Janvier 2025 **Ingénieur d'Etudes et de Développement**, Vivaxis SAS, Paris, France

- Développement et maintenance d'une plateforme SaaS pour la gestion et l'analyse d'études de marché (Java, Javascript, Python).
- Développement d'un outil de gestion des transactions immobilières, destiné aux études de notaires (Javascript, Zshell)

Janvier 2010 - juillet 2010 **Consultant**, *Adhoc International*, Bâle et Zürich, Suisse
Mission au Crédit Suisse à Zürich

Langues

Anglais courant
Allemand intermédiaire

Compétences

Programmation C, C++, Java, Javascript (+ JQuery), Python, Ruby, Rust, Scala, Shell Unix (Bash / Zshell)

Bases de données MySQL, PostgreSQL, SQLite

Systèmes GNU/Linux (Debian, Arch, Slackware)

Outils SVN / Git / Mercurial, Eclipse, Vim

Centres d'intérêt

Jeux de stratégie Shôgi (1 kyu), Go (4 kyu), Echecs (2000 Elo sur Lichess)

Challenges de programmation Advent of Code (400 étoiles avec Python, Rust et Scala), Projet Euler (138 problèmes résolus), Codingame (niveau 22, avec les langages C, C++, Python et Rust)

Projets personnels

Développement d'un émulateur MOS 6502 (redmine.jpagues.dev/projects/yame)

Traduction du code de calcul du classement de la Fédération Européenne de Shogi, de Common Lisp vers Python (redmine.jpagues.dev/projects/pyturnering)

Conception d'un système de retransmission automatisé de parties de Go et de Shôgi, en Rust

Développement d'un CMS basé sur le framework Ruby Sinatra (redmine.jpagues.dev/projects/esmeralda)